



- 1 Lork
- 2 Eik
- 3 Beuk
- 4 Marmot
- 5 Vossehol
- 6 Berk
- 7 Plataan
- 8 Hazelaar
- 9 Spar
- 10 Konijnepijp

- 1 Hoofdgebouw
- 2 Zonnedauw
- 3 Shelter
- 4 Kempphaan
- 5 Beverburcht
- 6 Dassenburcht
- P1 Poort 1: onthaal & hoofdgebouw
- P2 Poort 2: bijgebouwen & kamperen

